



1. ALTITUDE



Modelos digitais de terreno aplicáveis às superfícies terrestre, gelada e oceânica. Inclui a elevação terrestre, a batimetria e a linha costeira.

A Elevação da superfície de um terreno, seja terrestre ou batimétrica, descreve a morfologia da Terra.

O tema de dados de Elevação inclui modelos digitais de elevação para superfícies terrestres, de gelo e do oceano, tanto para elevação terrestre e batimetria, como para linhas costeiras.

O objetivo principal de um Modelo Digital de Elevação é fornecer uma propriedade de elevação com referência a uma origem especificada (referência vertical ou datum).

Esta propriedade pode ser altura (quando o valor é medido em oposição ao campo de gravidade da Terra) ou profundidade (quando o valor é medido na direção do campo de gravidade).

Em linha com as tecnologias existentes, três métodos de representação espacial foram disponibilizados: grelha, vetorial e rede irregular triangulada (TIN).

No que se refere ao fornecimento de dados, o tipo de representação espacial em grelha é obrigatório para a descrição das cotas de terreno, enquanto os demais são opcionais.

Finalmente, tanto o tipo de representação espacial em grelha como o vetorial são obrigatórios para o fornecimento dos dados que descrevem a batimetria, enquanto os demais são opcionais.

